

AUTENTIK

Jurnal Pengembangan Pendidikan Dasar

Volume 8, Nomor 2, September 2024

A U T E N T I K
JURNAL PENGEMBANGAN PENDIDIKAN DASAR
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
SEKOLAH TINGGI DAN KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PERSATUAN GURU REPUBLIK INDONESIA (STKIP PGRI SUMENEP)

SUSUNAN REDAKSI

Editor in Chief:

M. Ridwan (STKIP PGRI Sumenep)

Managing Editor:

Tri Sukitman (STKIP PGRI Sumenep)

Section Editor:

H. Husamah (Universitas Muhammadiyah Malang),
Uslan (Universitas Muhammadiyah Kupang), Nurdiansyah (Universitas
Muhammadiyah Sidoarjo), Farid Ahmadi (Universitas Negeri Semarang),
Johannis Takaria (Universitas Pattimura Maluku),
Muhammad Asy'ari (IKIP Mataram), Fita Mustafida (Universitas Islam Malang),
Syaiful Bahri (STKIP PGRI Sumenep), Sama' (STKIP PGRI Sumenep)

Layout Editor:

Fajar Budiyo (STKIP PGRI Sumenep),
Muhammad Misbahudholam (STKIP PGRI Sumenep)

Reviewer:

Prof. Ibrahim Bafadhal, M.Pd. (Universitas Negeri Malang)
Dr. Suryanti, M.Pd. (Universitas Negeri Surabaya)
Dr. Muhammad Nur Wangit (Universitas Negeri Yogyakarta)
Dr. Muhana Gipayana, M.Pd. (Universitas Negeri Malang)
Dr. Fahrurrozi, M.Pd. (Universitas Negeri Jakarta)
Dr. Endang Poerwanti, M.Pd. (Universitas Muhammadiyah Malang)
Dr. Moh. Wardi, M.Pd.I (STAI Nazhatut Thullab Sampang)
Yeni Widiyawati, M.Pd (Universitas Ivet Semarang)
Dr. Zainuddin, M.Pd (STKIP PGRI Sumenep)
Dr. Ahmad Shiddiq, M.Pd.I (STKIP PGRI Sumenep)



ALAMAT REDAKSI:

Kampus Taneyan Lanjhang
STKIP PGRI Sumenep
Jl. Trunojoyo Gedung Sumenep-Madura
Telp. 6281933011189, (0328) 664094 Fax. 671732
Email: autentik.journal@gmail.com
<http://autentik.stkippgriumenep.ac.id/index.php/autentik>

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	i
SUSUNAN REDAKSI	ii
DAFTAR ISI	iii
PENGEMBANGAN E-MODUL BERBASIS <i>FLIP PDF CORPORATE EDITION</i> PADA TEMA 7 SUBTEMA 1 PEMBELAJARAN 1 KELAS V SDN 39 PONTIANAK KOTA Muhammad Ridho Hakiki, Dyoty Auliya Vilda Ghasya, Siti Halidjah	142
PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS MASALAH DIDUKUNG APLIKASI <i>QUIZZZ</i> TERHADAP HASIL BELAJAR IPA SISWA KELAS V SDN 192 INPRES TAKKALASI D. Wulan Azzahra, Ma'ruf, A. Muafiah Nur	164
PENGARUH METODE PEMBELAJARAN <i>SNOWBALL THROWING</i> BERBANTUAN MEDIA GAMBAR TERHADAP KEMAMPUAN MENULIS TEKS EKSPLANASI SISWA KELAS V SD NEGERI 22 SALONGGE KABUPATEN ENREKANG Maria Sulfa, Aliem Bahri, Sri Rahayu	175
WAYANG SUKURAGA: MEDIA INTERAKTIF PEMBELAJARAN BERBASIS BUDAYA SEBAGAI UPAYA PENGUATAN PROFIL PELAJAR PANCASILA Gina Nur Amalia, Iis Nurasiah, Arsyi Rizqia Amalia	184
IMPLEMENTASI PEMBELAJARAN <i>MULTIPLE INTELLIGENCE</i> DALAM KURIKULUM MERDEKA PADA SISWA DI SEKOLAH DASAR Yuyun Elisabeth Patras, Muhamad Syarif Hidayatulloh, Rizkha Halia Agustin	193
PENERAPAN MODEL PBL BERBANTUAN <i>FLASH CARD</i> UNTUK MENINGKATKAN AKTIVITAS BELAJAR SISWA KELAS IV SD Delia Novita, Yuni Ratnasari, Lintang Kironoratri	209
PENGEMBANGAN MODUL PRAKTIKUM IPA KELAS V BERORIENTASI <i>HOME MATERIAL</i> Ni Nengah Persi, I Wayan Numertayasa, Ni Putu Eni Astuti	220
PENGEMBANGAN BUKU TEKS MEMBACA PEMAHAMAN BERBASIS BUDAYA TANA LUWU Muhammad Guntur, Bungawati, Fitryani	233
PENERAPAN MODEL STAD UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS, DAYA JUANG DAN PENGUASAAN KONSEP HIDUP MENGGEREJA PELAJARAN AGAMA KELAS V SEKOLAH XYZ Fredirikus Seda, Yonathan Winardi	246
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN <i>CONTEXTUAL TEACHING AND LEARNING</i> UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR BAHASA INDONESIA PADA SISWA SEKOLAH DASAR Asih Sugiharti, Wiputra Cendana	266
EFEKTIVITAS PENERAPAN MODEL <i>MIND MAPPING</i> BERBANTUAN MEDIA <i>PUZZLE</i> TERHADAP PENINGKATAN PEMAHAMAN KONSEP SISWA KELAS V Yunia Filiyanda, Fina Fakhriyah, Ika Ari Pratiwi	279
PENINGKATAN KETERAMPILAN MENULIS SEDERHANA TERHADAP MODEL PEMBELAJARAN <i>TEAMS GAMES TOURNAMENT</i> BERBANTUAN PERMAINAN JEJAK KAKI KELAS I Lisa Putri Wihana, Mohammad Kanzunnudin, M. Syaffruddin Kuryanto	291
PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA MELALUI <i>PROBLEM BASED LEARNING</i> DI SANGGAR BIMBINGAN SUNGAI MULIA KUALA LUMPUR Alviyatus Sholihah, Sulistiyono, Iwan Kuswandi	304

**PENINGKATAN KREATIVITAS PESERTA DIDIK MENGGUNAKAN
PENDEKATAN *CULTURALLY RESPONSIVE TEACHING* DENGAN
MODEL PEMBELAJARAN *PROJECT BASED LEARNING***
Ipinda Intan Saliya, Yantoro, Misnawati S, Basyir 312

***BOARDGAME* ULAR TANGGA BERBASIS *AUGMENTED REALITY*
DENGAN MODEL *PROBLEM BASED LEARNING* UNTUK MENINGKATKAN
KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS PADA MATERI KERAGAMAN BUDAYA**
Dwi Lestariningsih, Sutrisna Wibawa, Heri Maria Zulfiati 325

LAMPIRAN
Template Autentik